

Для запуска Pascal используется среда программирования Lazarus

Основной режим программирования "простая программа"

```
program simple1; //название программы
var name1:string; //раздел переменных (var пишется один раз)
begin
  write('Enter your name:'); // вывод приглашения для ввода
  readln(name1); // ввод данных в переменную
  writeln('Hello, ',name1,'!'); // вывод на экран
  readln; // пауза после выполнения
end.
```

Особенности работы write и writeln

инструкция

результат

```
write('Hello, '); write('world!');
writeln('Hello, '); write('world!');
```

Hello, world!
Hello,
world!

```
write('2+3='); write(2+3);
write(16.5+12.008);
write(16.5+12.008:10:3);
```

2+3=5
2.8508000E001
28.508

10 это количество символов в записи числа
с учетом точки и минуса(если он есть)
3 это количество цифр после точки

```
write('2%+22%=',2+22,'%');
```

2%+22%=24%

Напечатать свое имя, столько
раз сколько тебе лет.

Дано: name – имя (текст)

V – возраст (целое)

Найти: write (name) V - раз

```
program NK;
var v,l:integer;
    name:string;
begin
  write ('введите своё имя Name=');
  readln (Name);
  write ('введите свой возраст в годах V=');
  readln (V);
  for l:=1 to V do writeln('Name=',Name,' l=',l);
end.
```

