

```
Программа Редактирование Вставка Выполнение Инструменты Робот >>
[Icons] >>
1  алг
2  нач
3  ▪ лог t
4  ▪ цел a |число ряда
5  ▪ ввод a
6  ▪ t:=st_dv(a)
7  ▪ вывод t
8  кон
9
10 алг лог st_dv(цел x)
11 нач
12 ▪ цел c, ост
13 ▪ лог w
14 ▪ c:=x
15 ▪ w:=нет
16 ▪ нц пока c<>1
17 ▪ ▪ ост:=mod(c,2);
18 ▪ ▪ если ост<>0
19 ▪ ▪ ▪ то выход
20 ▪ ▪ ▪ иначе
21 ▪ ▪ ▪ c:=div(c,2)
22 ▪ ▪ все
23 ▪ кц
24 ▪ если c=1
25 ▪ ▪ то
26 ▪ ▪ ▪ w:=да
27 ▪ все
28 ▪ знач:=w
29 кон
30
```

a=1
t=да

c=1
w=нет
нет

да

w=да

st_dv=да

ИСПОЛЬЗОВАТЬ Робот

алг главная1

нач

- . нач1
- . квадрат1 (3, 3, 3)
- . квадрат1 (0, 0, 2)
- . квадрат1 (7, 0, 2)

кон

алг нач1

нач

- . нц пока слева свободно
- . . влево
- . кц
- . нц пока сверху свободно
- . . вверх
- . кц

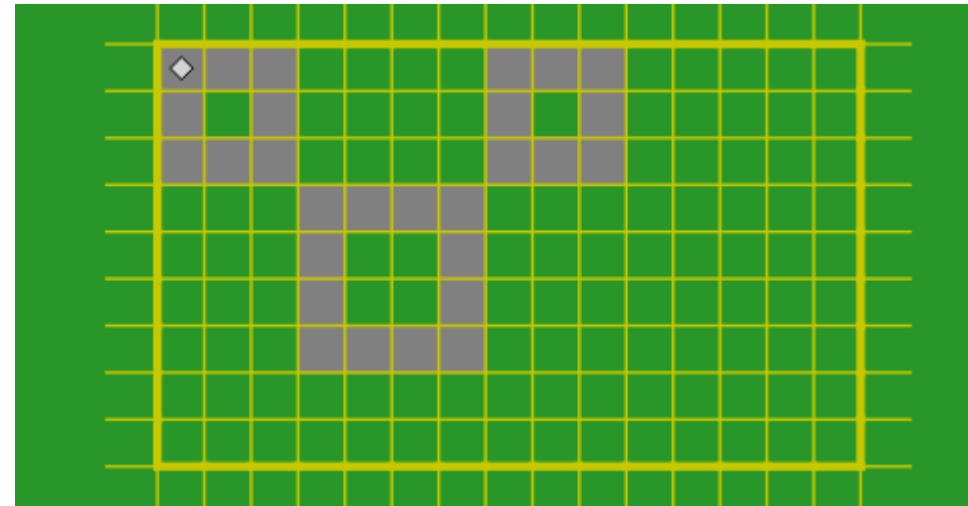
кон

алг квадрат1 (цел x, y, dl)

нач

- . нц x раз
- . . вправо
- . кц
- . нц y раз
- . . вниз
- . кц
- . нц dl раз
- . . закрасить
- . . вправо
- . кц
- . нц dl раз
- . . закрасить
- . . вниз
- . кц
- . нц dl раз
- . . закрасить
- . . влево
- . кц
- . нц dl раз
- . . закрасить
- . . вверх
- . кц
- . нач1

кон



Составить подпрограммы рисующие по координатам:

