

РАССМОТРЕНО
цикловой комиссией информатики
и вычислительной техники
Протокол №____
от «__»_____202_г.

УТВЕРЖДАЮ
заместитель директора по УПР
_____ Л.О. Безнуско

Вопросы к зачету по учебной дисциплине «Системное программирование»
для обучающихся
по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

1. Как расширение какого языка был создан C++?
2. Кто создал C++?
3. Как по другому называют C++?
4. C++ поддерживает и процедурное и объектноориентированное программирование? Объясните эти термины.
5. C++ это аппаратноориентированный язык программирования? Поясните этот термин. Приведите пример языка программирования не ориентированного на оборудование.
6. К какому уровню языков программирования относится C++?
7. C++ это транслятор или интерпритатор? Поясните значение этих терминов.
8. Что такое пространства имен в C++ и как их использовать?
9. Как обозначаются комментарии в C++?
10. Каким символом заканчивается каждая конструкция языка C++?
11. Что такое и для чего используются заголовочные файлы C++?
12. Что делает компилятор с содержимым комментариев?
13. С помощью какой команды можно повторить действие 10 раз. Какие есть альтернативные команды?
14. Какой тип данных способен хранить только целые числа?
15. Какой тип данных предназначен для хранения одиночных символов?
16. Какие значения может принимать переменная типа Boolean?
17. Если в программе есть глобальная и локальная переменная с одинаковыми именами, то приоритет всегда будет иметь глобальная переменная?
18. В какой части программы можно объявлять переменные?
19. Перечислите операторы циклов в C++? Приведите примеры использования.
20. Какое значение, по умолчанию, возвращает программа операционной системе в случае успешного завершения?
21. До каких пор будут выполняться операторы в теле цикла `while (x < 100)`?
22. Какая команда в языке Ассемблера позволяет копировать значения регистров процессора. Приведите примеры.

23. Верна ли команда `mov ax, bl`? Объясните принцип построения подобных команд.
24. Какая команда ассемблера осуществит переход без проверки условий?
25. Что такое стек и какие команды ассемблера используются при работе с ним?
26. Составьте программу на языке C++ которая в столбик выводит четные числа от 5 до 12.
27. На языке C++. Объявить три массива. Первые два заполнить случайными значениями от 10 до 30. В элементы третьего массива записать сумму соответствующих элементов первых двух массивов. (в нулевую ячейку третьего – сумму нулевых ячеек первого и второго массивов и так далее). Затем найти среднее арифметическое элементов третьего массива, максимальное значение и минимальное значение, которые он хранит.
28. составьте программу на языке Ассемблер которая помещает в регистр `ax` значение `123h` в регистр `sx` значение `22h` и складывает их... какой результат выдаст данная операция?
29. как в ассемблере сложить два целых числа разрядность которых превышает разрядность процессора? Составьте пример складывающий два таких числа.
30. Создать массив типа `int` на 10 элементов и заполнить его случайными числами от 7 до 14. После заполнения перезаписать все числа, которые больше десяти: от хранимого значение отнять 10. Например в ячейке хранится число 12: $12 - 10 = 2$. Записать в эту ячейку 2 Записывая новое значение, используйте составные (комбинированные) операторы.
31. Составить программу на языке C++. Пользователь вводит порядковый номер дня недели и у него на экране отображается запланированное на этот день.
32. Составьте программу на языке C++, которая позволяет последовательно ввести пять значений температуры воздуха и найти среднее значение температуры.

Преподаватель

О.С. Усепов