

## Лабораторная работа № 4. Программирование WindowsForm

### Задание 1. Разработать программу на языке C#

1. Необходимо написать программу, которая проверяет пользователя на знание таблицы умножения. Программа задаёт вопрос: результат умножения первого числа на второе. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если нет - показать еще и правильный результат.
2. Необходимо написать программу, которая проверяет пользователя на знание таблицы квадратов. Пользователь сам вводит два целых однозначных числа. Программа задаёт вопрос: число в квадрате?. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если нет - показать еще и правильный результат.
3. Необходимо написать программу, которая проверяет пользователя на знание таблицы корней. Программа задаёт вопрос: корень?. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если нет - показать еще и правильный результат.
4. Необходимо написать программу, которая проверяет пользователя на знание сложения. Пользователь сам вводит два целых однозначных числа. Программа задаёт вопрос. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если нет - показать еще и правильный результат.
5. Необходимо написать программу, которая проверяет пользователя на знание операции вычитания. Учтите, что в программе не должно быть отрицательных чисел. Пользователь сам вводит два целых однозначных числа. Программа задаёт вопрос. Пользователь должен ввести

ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если нет – показать еще и правильный результат.

6. Необходимо написать программу, которая проверяет пользователя на знание операции деления. Учтите, что в программе не должно быть вещественных чисел. Пользователь сам вводит два целых однозначных числа. Программа задаёт вопрос. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если нет – показать еще и правильный результат.

7. Написать программу «Игра». Компьютер загадывает цвет(предусмотреть в словаре компьютере как минимум 4 цвета), человек пытается угадать. Если человек угадал появляется MessageBox с сообщением вы победили, иначе попробуйте еще.

8. Разместите на форме две кнопки (Button) и одно поле ввода (TextBox). Сделайте на кнопках следующие надписи: заполнить, очистить. Создайте обработчики события нажатия на данные кнопки, которые будут очищать или заполнять поле ввода знаками «\*\*\*\*\*». Создайте обработчик события создания формы (Load), который будет устанавливать цвет формы и менять текст в поле ввода на строку «+++++».

9. Разместите на форме поле ввода (TextBox), и две кнопки (Button) с надписями: заблокировать, разблокировать. Создайте обработчики события нажатия на кнопки, которые будут делать активным или неактивным поле ввода. Создайте обработчик события нажатия кнопки мышки на форме (Click), который будет устанавливать цвет формы и делать невидимыми все элементы.

10. Разместите на форме три кнопки (Button) и одно поле ввода (TextBox). Сделайте на кнопках следующие надписи: \*\*\*\*\*, +++++, 00000. Создайте обработчики события нажатия на данные кнопки, которые будут выводить текст, написанный на кнопках, в поле ввода. Создайте обработчик события создания формы (Load),

который будет устанавливать цвет формы и менять текст в поле ввода на строку «Готов к работе».